

Manual de Usuario Acceso de control



CONTENIDO

Descripción
Funciones
Especificaciones
Lista de embalaje
Instalación
Cable
Restaura la configuración de fábrica
Alarma antimanipulación
Indicación de sonido y luz
Guía detallada de programación
Funciona como lector de salida Wiegand
Precauciones

1. Descripción

La unidad es un controlador de acceso independiente de puerta o un teclado de salida Wiegand o un lector de tarjetas. Es adecuado para el montaje en interiores o al aire libre en entornos hostiles. Está alojado en una caja galvanizada de aleación de zinc fuerte, robusta y a prueba de vandalismo que está disponible en acabado plateado brillante o plateado mate. Los componentes electrónicos están completamente en macetas, por lo que la unidad es resistente al agua y cumple con IP68. Esta unidad admite hasta 2000 usuarios en una tarjeta, un PIN de 4 dígitos o una opción de Tarjeta + PIN. El lector de tarjetas incorporado admite tarjetas EM de 125KHZ. La unidad tiene muchas características adicionales, incluida la protección contra cortocircuitos de corriente de salida de bloqueo, salida Wiegand y un teclado retroiluminado. Estas características hacen que la unidad sea una opción ideal para el acceso a la puerta, no solo para tiendas pequeñas y hogares domésticos, sino también para aplicaciones comerciales e industriales como fábricas, almacenes, laboratorios, bancos y prisiones.

2. Características

- A prueba de agua, conforme a IP68
- Estuche antivandálico electrodepositado de aleación de zinc fuerte
- Programación completa desde el teclado
- 2000 usos, admite Tarjeta, PIN, Tarjeta + PIN
- Se puede usar como un teclado independiente
- Teclas de luz de fondo
- Entrada Wiegand 26 para conexión a lector externo
- Salida Wiegand 26 para conexión a un controlador
- Tiempo de salida de puerta ajustable, tiempo de alarma, tiempo abierto de puerta
- Consumo de energía muy bajo (30 mA)

- Velocidad de operación rápida, <20ms con 2000 usuarios
- Protección de cortocircuito de corriente de salida de bloqueo
- Fácil de instalar y programar
- Resistencia dependiente de la luz incorporada (LDR) para antimanipulación
- Zumbador incorporado
- LEDES rojo, amarillo y verde muestran el estado de trabajo

3. Especificaciones

Tensión de funcionamiento	DC 12V±10%
Capacidad del usuario	2000
Distancia de lectura de la tarjeta	3-6 cm
Corriente activa	<60mA
Corriente de reposo	25±5 mA
Bloquear carga de salida	Max 3A
Alarma de carga de salida	Max 20A
Temperatura de funcionamiento	-45°C ~ 60°C
Humedad de funcionamiento	10%- 90% RH
Impermeable	Conforme to IP68
Tiempo de relé de puerta ajustable	0 -99 segundos
Tiempo de alarma ajustable	0- 3 minutos
Wiegand Interfaz	Wiegand 26 bit
Conexiones de cableado	Cerradura eléctrica, botón de salida, alarma externa, lector externo

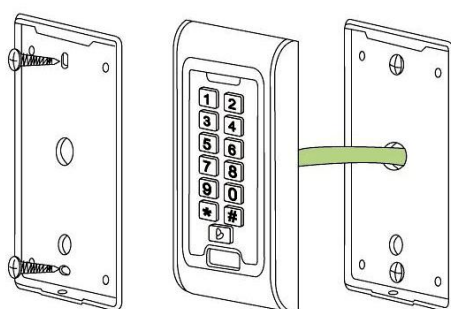
4. Lista de embalaje

Nombre	Cantidad	Observaciones
Teclado	1	
Manual del usuario	1	
Destornillador	1	Φ20mm×60mm,Special for keypad
Enchufe de goma	2	Φ6mm×30 mm, used for fixing
Tornillos autorroscantes	2	Φ4mm×28 mm, used for fixing

Nota: El contenido del paquete real está dependiente de la publicidad.

5. Instalación

- Retire la cubierta posterior del teclado con el destornillador especial suministrado.
- Perfore dos orificios en la pared para los tornillos autorroscantes y un orificio para el cable.
- Coloque los tapones de goma suministrados en los dos orificios
- Fije la cubierta posterior firmemente en la pared con 2 tornillos autorroscantes
- Pase el cable por el orificio del cable
- Conecte el teclado a la cubierta posterior.



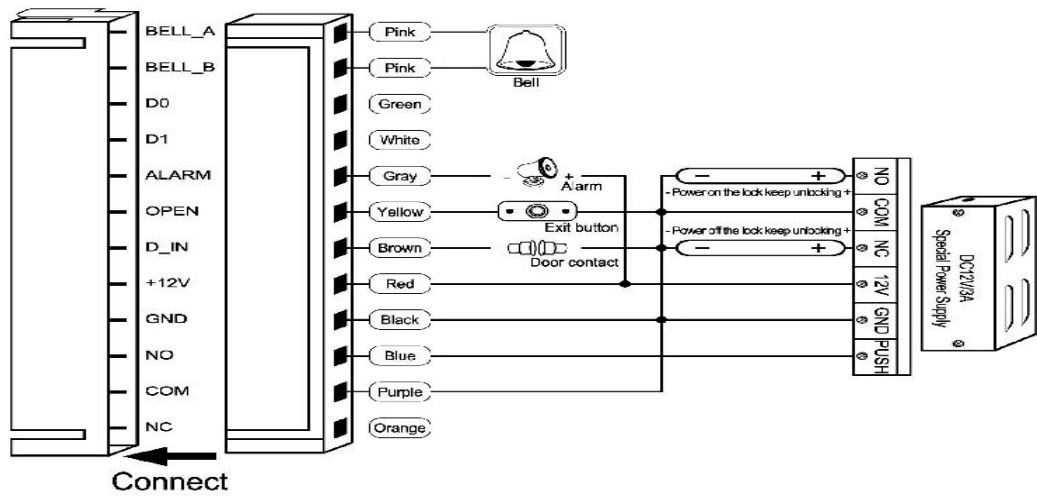
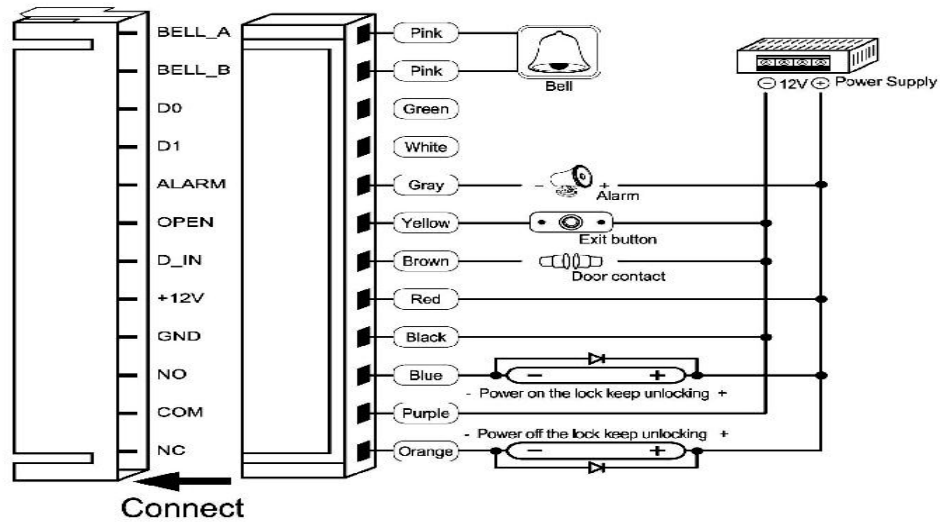
6. Cable

Color Funciones Descripción

Rosa	BELL_A	Un extremo de botón del timbre
Rosa	BELL_B	Otro extremo de botón del timbre
Verde	D0	WG salida D0
Blanco	D1	WG salida D1
Gris	ALARM	Alarma negativa (alarma positiva conectada 12 V +)
Amarrillo	OPEN	un extremo de botón de salida (el otro extremo conectado a GND)
Marrón	D_IN	Un extremo de interruptor magnético (el otro extremo conectado GND)
Rojo	12V+	12V + DC Entrada de energía regulada
Negro	GND	12V - DC Entrada de energía regulada
Azul	NO	Relé normalmente conectado (Conectar bloqueo eléctrico positivo "-")
Púrpura	COM	Relé público extremo, conecte GND

Naranja	NC	Relé Cerrado (conecte el cerrojo eléctrico negativo "-")
---------	----	--

diagrama de suministro de energía común:



Bell---campana

Alarm---Alarma

Exit button---Botón de salir

Door contact--Puerta contacta

Power on the lock keep unlocking---Desbloqueo al encender el power

Power off the lock keep unlocking---Desbloqueo al apagar el power

Color del cable

Pink---Rosa

Pink---Rosa

Green---Verde
 White---Blanco
 Gray---Gris
 Yellow---Amarrillo
 Brown---Marrón
 Red---Rojo
 Black---Negro
 Blue---Azul
 Purple---Púrpura
 Orange----Naranja

7. Restaura la configuración de fábrica

a.Desconecte la energía de la unidad

b.Mantenga presionada la tecla # mientras enciende la unidad

c.Al escuchar dos "Di" soltar la tecla #, el sistema ha vuelto a la configuración de fábrica NOTA: tenga en cuenta que solo se restaurarán los datos del instalador, los datos del usuario no se verán afectados

8. Alarma de antimanipulación

La unidad usa una LDR (resistencia dependiente de la luz) como una alarma antimanipulación. Si el teclado se retira de la cubierta, la alarma de manipulación funcionará.

9. Indicación de sonido y luz

Estado de la operación	Luz roja	Luz verde	Luz amarillo	Zumbador
Encendido	-	Ilumina	-	Di
Stand by	Ilumina	-	-	-
Presione el teclado	-	-	-	Di
Operación exitosa	-	Ilumina	-	Di
Operación fallida	-	-	-	DiDiDi
Entrar en el modo de programación	Ilumina	-	-	
En el modo de programación	-	-	Ilumina	Di
Salir del modo de programación	Ilumina	-	-	Di

Abre la puerta	-	Ilumina	-	Di
Alarma	Ilumina	-	-	Alarma

10. Guía detallada de programación

10.1 Configuración del usuario

Para ingresar al modo de programación	* <u>código maestro #</u> 999999 es el código maestro de fábrica predeterminado
Para salir del modo de programación	*
Tenga en cuenta que para llevar a cabo la siguiente programación, el usuario maestro debe estar conectado	
Para cambiar el código maestro	0 <u>código nuevo #</u> <u>código nuevo #</u> El código maestro puede tener de 6 a 8 dígitos de largo
Configurando el modo de trabajo: Establecer usuarios únicos con tarjeta válida Establecer usuarios válidos de tarjetas y PIN Establecer usuarios válidos de tarjetas o PIN	3 0 # La entrada es solo por tarjeta 3 1 # La entrada es por tarjeta y PIN juntos 3 2 # La entrada es por tarjeta o PIN (predeterminado)
Para agregar un usuario en el modo de tarjeta o PIN, es decir, en el modo 3 2 #. (Configuración predeterminada)	
Para agregar un PIN usuario	1 <u>usuario ID #</u> PIN # El número de ID es cualquier número entre 1 y 2000. El PIN tiene cuatro dígitos entre 0000 y 9999 con la excepción de 1234 que está reservado. Usuarios se puede agregar continuamente sin salir modo de programación de la siguiente manera: 1 <u>usuario ID No. 1 #</u> PIN # <u>usuario ID No. 2 #</u> PIN #
Para eliminar un PIN usuario	2 <u>usuario ID #</u> Los usuarios pueden eliminarse continuamente sin salir del modo de programación
Para cambiar el PIN de un PIN usuario (Este paso debe realizarse fuera del modo de programación)	* <u>ID Número #</u> <u>antiguo PIN #</u> <u>nuevo PIN #</u> nuevo PIN #
Para agregar un usuario de tarjeta (Método 1) Esta es la manera más rápida de ingresar	1 <u>Leer la tarjeta #</u> Las tarjetas se pueden agregar continuamente

tarjetas, generación automática de número de identificación de usuario.	sin salir del modo de programación
Para agregar un usuario de tarjeta (Método 2) Esta es la forma alternativa de ingresar tarjetas utilizando la Asignación de ID de usuario. En este método, se asigna una ID de usuario a una tarjeta. Solo se puede asignar una ID de usuario a una sola tarjeta	1 <u>ID número # Leer la tarjeta #</u> Los usuarios se pueden agregar continuamente sin salir del modo de programación
Para agregar un usuario de tarjeta (Método 3) Número de tarjeta son los últimos 8 dígitos impresos en la parte posterior de la tarjeta, número de identificación de usuario auto generación	1 <u>Número de tarjeta #</u> Los usuarios se pueden agregar continuamente sin salir del modo de programación
Para agregar un usuario de tarjeta (Método 4) En este método, se asigna una ID de usuario a un número de tarjeta. Solo se puede asignar una identificación de usuario al número de tarjeta	1 <u>ID Número. # Tarjeta número. #</u> Los usuarios se pueden agregar continuamente sin salir del modo de programación
Para eliminar un usuario de tarjeta por tarjeta. Tenga en cuenta que los usuarios pueden eliminarse continuamente sin salir del modo de programación	2 <u>leer tarjeta #</u>
Para eliminar un usuario de tarjeta por ID de usuario. Esta opción se puede usar cuando un usuario ha perdido su tarjeta	2 <u>ID usuario #</u>
Para eliminar un usuario de tarjeta por número de tarjeta. Esta opción se puede usar cuando el usuario desea realizar el cambio pero la tarjeta se ha perdido	2 <u>Número de tarjeta #</u> Nota: los usuarios pueden eliminarse continuamente sin salir del modo de programación
Para agregar un usuario de tarjeta y PIN en modo de tarjeta y PIN (3 1 #)	
Para agregar una tarjeta y un usuario Pin (El PIN tiene cuatro dígitos entre 0000 & 9999 a excepción de 1234 que está reservado.)	Agregue la tarjeta como para un usuario de tarjeta Presione * para salir del modo de programación A continuación, asigne a la tarjeta un PIN de la siguiente manera: * <u>Leer la tarjeta 1234 # PIN # PIN #</u>
Para cambiar un PIN en el modo de tarjeta y PIN (Método 1) Tenga en cuenta que esto se hace afuera modo de programación para que el usuario pueda hacer esto por sí mismo	* <u>Leer tarjeta PIN antiguo # PIN nuevo #</u> <u>Nuevo PIN #</u>
Para cambiar un PIN en el modo de tarjeta y PIN (Método 2) Tenga en cuenta que esto se hace afuera modo de programación para que el usuario pueda hacer esto por sí mismo	* <u>Número de ID # PIN antiguo# PIN nuevo#</u> <u>Nuevo PIN #</u>
Para eliminar un usuario de Tarjeta y PIN ,	2 <u>ID del usuario #</u>

simplemente elimine la tarjeta	
Para agregar un usuario de tarjeta en modo de tarjeta (3 0 #)	
Para agregar y eliminar un usuario de tarjeta	El operación es lo mismo que agregar y eliminar un usuario de tarjeta en 3 2 #
Para eliminar Todos los usuarios	
Para eliminar TODOS los usuarios . Tenga en cuenta que esta es una opción peligrosa , así que use con cuidado	2 0000 #
Para desbloquear la puerta	
Para un usuario PIN	Ingresa el PIN y luego presiona #
Para una tarjeta de usuario	Leer la tarjeta
Para un usuario de tarjeta y PIN	Lee la tarjeta y luego ingresa el PIN

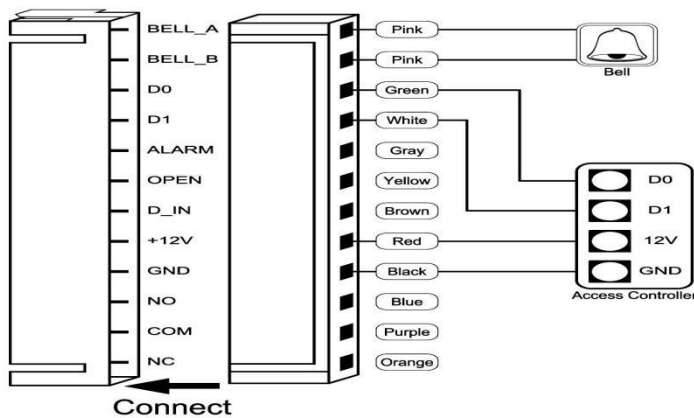
10.2 Configuración de la puerta

Tiempo de retardo de salida del relé	
Para establecer el tiempo de paro del relé de la puerta	* <u>Código maestro</u> # 4 0 ~ 99 # * 0-99 es configurar el tiempo del relé de la puerta 0-99 segundos
Detección de puerta abierta	
<i>Advertencia de puerta abierta demasiado larga (DOTL).</i> Cuando se usa con un contacto magnético opcional o contacto magnético incorporado de la cerradura, si la puerta se abre normalmente, pero no se cierra después de 1 minuto, el zumbador interno sonará automáticamente para recordarle a la gente que cierre la puerta y continuar durante 1 minuto antes de apagarlo automáticamente.	
<i>Advertencia de puerta abierta forzada.</i> Cuando se usa con un contacto magnético opcional o magnético incorporado contacto de la cerradura, si la puerta se abre forzosamente, o si la puerta se abre después de 20 segundos, el zumbador interno y la salida de alarma funcionarán. El tiempo de salida de la alarma es ajustable entre 0-3 minutos con el valor predeterminado de 1 minuto.	
Para desactivar la detección de puerta abierta. (Predeterminado de fábrica)	6 0 #
Para habilitar la detección de puerta abierta	6 1 #
Hora de salida de alarma	
Para establecer el tiempo de salida de la alarma (0-3 minutos), el valor predeterminado de fábrica es 1 minuto	5 <u>0~3</u> #
Opciones de bloqueo de teclado y salida de alarma. Si hay 10 tarjetas no válidas o 10 números PIN incorrectos en un período de 10 minutos, el teclado se bloqueará durante 10 minutos o tanto la alarma como el zumbador interno funcionarán durante 10 minutos, dependiendo de la opción seleccionada a continuación.	
Estado normal: sin bloqueo ni alarma del teclado (predeterminado de fábrica)	7 0 # (configuración predeterminada de fábrica)
Bloqueo del teclado	7 1 #
La alarma y el zumbador interno operación	7 2 #

Para quitar la alarma	
Para restablecer la advertencia de Puerta abierta forzada	<u>Lea la tarjeta válida o código maestro #</u>
Para restablecer la advertencia de Puerta abierta por largo tiempo	Cierre la puerta o <u>Lea la tarjeta válida o Código maestro #</u>

11. La unidad funciona como un lector de salida Wigeand

En este modo, la unidad admite una salida Wiegand de 26 bits, por lo que las líneas de datos Wiegand se pueden conectar a cualquier controlador que admita una entrada Wiegand de 26 bits.



Color del cable

Pink---Rosa

Pink---Rosa

Green---Verde

White---Blanco

Gray---Gris

Yellow---Amarillo

Brown---Marrón

Red---Rojo

Black---Negro

Blue---Azul

Purple---Púrpura

Orange---Naranja

Bell---campana Access Controller---Controlador de acceso connect---conectar

12. Precauciones



Evite el riesgo de asfixia

Pequeñas partes. No para niños menores de 3 años.



Operación de seguridad

- La alarma antimaniplación es un sensor de luz, la luz cambia fuertemente, alberga dos minutos, luego la alarma vuelve a la normalidad.

- La primera vez que usa, cambie la contraseña para abrir la puerta y programar el host.

WARNING

- Nota la entrada o salida del modo de interfaz Wiegand; los detalles pueden referirse a la configuración "11".

- Por favor, no repare la máquina sin permiso, si tiene alguna pregunta, devuelva al fabricante para su reparación.

- Antes de instalar en la pared, si desea perforar, compruebe cuidadosamente la línea oscura o el tubo de línea para evitar la perforación cuando taladre líneas oscuras y otros problemas innecesarios. Use gafas de seguridad cuando taladre o asegure abrazaderas.

- Si el producto se actualiza, el manual estará sujeto a cambios sin previo aviso.